Sjabloon Acceptatietest



Acceptatietest

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteit** | **Game** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **blokje moet over obstakels heen springen** | | | | | |
| **Scenario** | * **je bent bij home page** * **je drukt op 'mijn game'** * **het spel begint en je moet op je muis klikken** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | dat het spel werkt zonder fouten | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | spel en homepage werkt zonder fouten | | | | | |
| **Aanpassingen** | jumping click werkte niet dat heb ik aangepast | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | 1 | **Prioriteit** | hoog | **Door** | **eren** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **linken naar ander pagina** | | | | | |
| **Scenario** | **homepage -> naar verschillende paginas** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | zonder enige fout linken naar de paginas | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | geen fouten | | | | | |
| **Aanpassingen** | - | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | 1 | **Prioriteit\*** | Hoog | **Door** | **eren** |